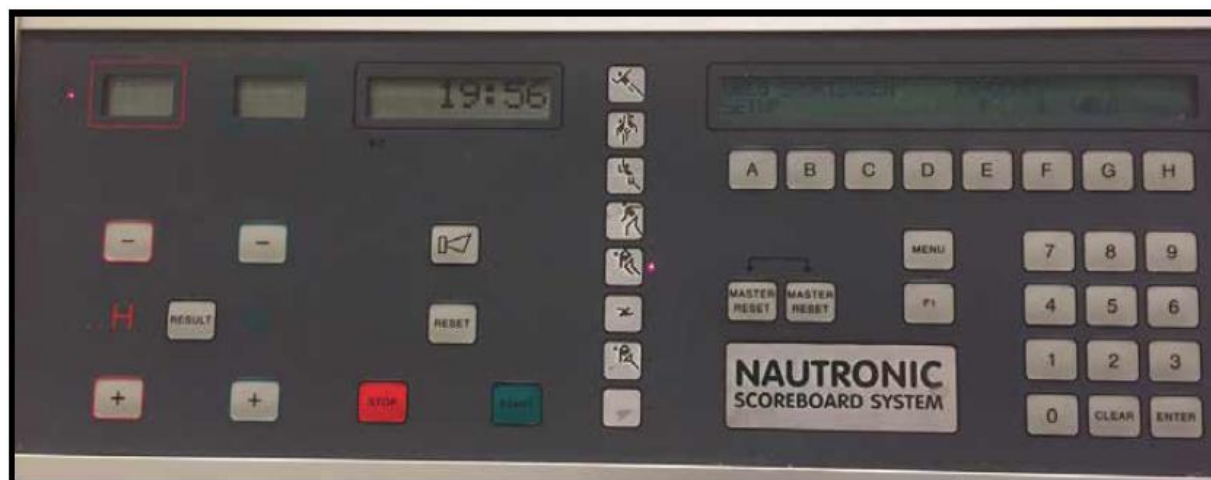


6. Betjening af ur Hal1

I boks – i Hal 1



Betjening af uret til Ishockey

Opsætning af uret.

Generelt for uret så skal der trykkes hårdt på knapperne før de reagerer.

I display på uret bør der stå

Vælg Sportsgren Ishockey

Hvis ikke trykkes på knap E (op) eller F (ned) indtil Ishockey fremgår i displayet.

Tryk herefter på knap G for at vælge Ishockey

I næste display kan vælge spilletid og pauser:

Tryk på knap E for at ændre spilletiden – Tast det ønskede antal minutter for perioden med tal-tasterne og tryk på enter.

Tryk på knap F for at ændre pausetiden – Tast det ønskede antal minutter for pausen med tal-tasterne og tryk på enter. Normale turneringskampe er spilletid 20 min og pause 15 min.

Udfor knap G skal altid stå tid ned og udfor knap H Horn Auto.

Tryk på knap A for at gemme opsætningen.

Så er vi klar til kamp.

Tiden startes på den grønne knap Start og stoppes igen på den røde knap stop.

Når der er scoret sættes mål på ved at trykke på + knappen for henholdsvis hjemme- og udehold. For at få mål på tavlen i hallen trykkes på knap Result.

Når et hold ønsker en time-out trykkes der på knap F for hjemmeholdet og knap G for udeholdet. Uret tæller herefter 30 sek ned og hornet lyder automatisk herefter. Hvert hold har en time out pr. kamp.

Når perioden er slut – tryk på start – så starter pause tiden. Afholdes der kun 2 min pause eller dommeren vil starte før tiden for pausen er udløbet – tryk stop og derefter reset og næste periode er klar til start.

Når kampen er slut tryk på begge master reset samtidig og tryk på B for exit til haluret.

Betjening af uret til Ishockey Udvisninger.

Når der er udvisninger trykkes på

C for udvisning til hjemmeholdet og

D for udvisning til gæsterne.

Derefter tages spillernr på den straffede spiller på tal tasterne og på enter derefter kan vælge mellem følgende straffetyper på følgende knapper.

A = 2 min

B = 5 min

C = 10 min

D = 2+2 min

E = 2+5 min

F = 2+10 min

Straffe:	Straffe fjernes:
Spiller nr	Spiller nr.
ENTER	ENTER
Tid	Straffetid
H (EXIT)	Reset "G"
	Enter

H= for at forlade straffe billedet

Tryk enter for at få på uret.

Har man sat straffen på forkert så kan den fjernes ved at trykke på det hold hvor udvisning står – tast igen spillernr. Og tryk på G for at slette. Man kan også ved den funktion sætte flere straffe på til samme spiller hvis det er nødvendigt.

Slette af straffe i forbindelse med mål. Uret kommer selv og foreslår hvilke straffe som kan slettes når man har sat målet på tavlen – slet den med kortest tid tilbage – hvis man er i tvivl spørg dommeren. 5 min straffe kan ikke slettes af mål og uret foreslår ikke denne mulighed.